

T3 — Svelte dev

Контекст

Обсуждается платформа, связанная с инвестированием в талантливых футболистов через токены. Основная цель — найти юридически корректное решение для инвесторов, чтобы они могли получать доход от трансферов футболистов, учитывая ограничения, накладываемые регуляцией UEFA.

Задачи

1. **Разработать модель инвестирования в футболистов через токены**, которая будет учитывать:

- Возраст футболиста.
- Уровень навыков (скилл).
- Перспективы продажи через 1-2 года.
- Процентную долю, которую инвесторы получают от продажи.

(Просил: Вова Гацко)

2. **Найти юридически корректное решение**, которое позволит инвесторам получать доход от трансферов футболистов, не нарушая регуляции UEFA, которая запрещает третьим лицам владеть правами на игрока.

(Просил: Вова Гацко)

3. **Разработать механизм расчета коэффициентов**, влияющих на стоимость токенов и ожидаемую прибыль инвесторов:

- Возраст.
- Скилл.
- Перспективы.

(Просил: Вова Гацко)

4. **Определить, каким образом можно легально использовать имиджевые права**, чтобы обеспечить инвесторам возможность получения прибыли.

(Просил: Вова Гацко)

Приоритеты

- Наиболее важной задачей является **юридическая корректность** модели инвестирования.
- Вторым по приоритету — разработка **механики расчета коэффициентов и токенов**.
- Важно также уточнить, как именно будут **распределяться прибыли** между инвесторами и другими участниками.

Открытые вопросы

- Что именно понимается под "имиджевыми правами" и как их можно использовать для легального инвестирования?
- Какие конкретные параметры будут влиять на коэффициенты (возраст, скилл, перспективы)? Нужны ли для этого данные из внешних источников?
- Как будет происходить распределение прибыли при продаже футболиста? Какие процессы и участники вовлечены?
- Какие ограничения регуляции UEFA конкретно касаются третьих лиц и их участия в трансферах? Нужно ли привлечь юриста для анализа?